

Reglamento Torneo FIFA 20 #YoMeQuedoEnCasaFPF

[CONSIDERACIONES PREVIAS]

El presente reglamento regirá el torneo #YoMeQuedoEnCasaFPF del videojuego FIFA 20 (en adelante, el "Torneo"), el mismo buscará fomentar un ambiente propicio mediante el cual los jugadores puedan desarrollar de la manera más adecuada sus habilidades. La Federación Deportiva Nacional Peruana de Fútbol (en adelante, la "FPF"), en su carácter de Organizador de la Competencia, considera fundamental la adecuada conducta de los jugadores durante el desarrollo del Torneo. Ello se basará principalmente en el respeto a los compañeros, los rivales, árbitros y los miembros del Staff organizador. Las reglas y reglamentación del presente torneo para el videojuego de EA Sports FIFA 20 han sido decididas y desarrolladas por la Organización.

[FICHA TÉCNICA]

Plataforma: PlayStation 4

Juego: EA Sports FIFA20 actualizado (versión 1.17)

Modo de juego: Amistosos Online (No FUT).

Configuración de los partidos:

- Dur. de Tiempos: 6 minutos
- Controles: Cualquiera
- Velocidad de juego: Normal
- Tipo de plantilla: 85 global
- Elección de equipos: Libre

1. [REGLAS DEL TORNEO]

1.1 Los participantes deberán tener nacionalidad peruana y residir en el Perú.

1.2 El juego a utilizar debe ser EA Sports FIFA20 para PlayStation 4.

1.3 Los usuarios que compitan en esta fase deberán registrarse y participar con su respectivo ID en PlayStation 4 con la suscripción vigente que le permita jugar partidas online (PlayStation Plus).

1.4 Como consecuencia de lo anterior, cada participante deberá jugar con su propia cuenta desde el principio al final. En caso de que esto no sea así, o la Organización entenderá que el uso de la cuenta es fraudulento y procederá a descalificar al participante y la cuenta.

1.5 Cada participante sólo puede representarse a sí mismo no pudiendo ser reemplazado en ningún momento y bajo ninguna circunstancia.

1.6 Si la Organización constata que un participante está jugando por otro, ambos serán automáticamente expulsados de la competición.

1.7 Formato y Partidos:

1.7.1 El torneo se disputará estilo playoffs o eliminación directa.

1.7.2 Los partidos se jugarán Bo2 (al mejor de dos partidos) sin tiempo extra ni penales. Gana el equipo que suma más puntos (Otorgando 3 al ganador, 1 por empate y 0 al perdedor)

1.7.3 Si ambos equipos hubieran sumado la misma cantidad de puntos, se sumarán los goles de cada jugador en ambos partidos y ganará quien tenga mejor diferencia de goles a su favor. De persistir la igualdad, se jugará un tercer partido para desempatar con regla de gol de oro.

1.7.4 La modalidad del tercer partido de desempate será gol de oro, en el cual el primer jugador en anotar un gol durante el partido será el ganador de la serie. Para tales efectos, el jugador que anote el gol deberá registrarlo para evitar cualquier polémica posterior. En caso el tercer partido finalice empatado y sin goles, el ganador se definirá por sorteo realizado por la plataforma a través del administrador.

1.7.5 Ante la imposibilidad de iniciar una serie por problemas de conexión, luego de comprobarse que ambos jugadores cumplen con los requisitos del torneo, el administrador podrá decidir el clasificado a la siguiente ronda mediante sorteo realizado por la plataforma en el chat del partido.

1.8 Los cruces de ronda serán informados por el Organizador, y para mantenerse informado, los participantes deberán contactarse por medio de las vías que el Organizador establezca.

1.9 Cada participante deberá informarse de sus rivales, coordinar los partidos, reportar resultados y avanzar en el torneo, de manera obligatoria por medio de la plataforma que la organización disponga. Es responsabilidad de cada participante respetar los medios de competencia que el Organizador establezca.

1.10 Queda totalmente prohibido permitir que otro usuario juegue la fase online en lugar del jugador inscripto y/o confabular con otros jugadores con el fin de sacar un beneficio.

1.11 Queda expresamente prohibido hacer tiempo de manera deliberada aprovechando alguna falla del juego, evitando que el rival pueda entrar en contacto con la pelota. Si esto es comprobado durante un periodo prudente en un video, el participante podrá ser descalificado. Sabiendo de la subjetividad del concepto, la decisión final sobre la situación estará sujeta al análisis del comité organizador y también contemplará la actitud del jugador perjudicado, en su intento por tomar control de la pelota. La decisión de la organización será definitiva e inapelable.

1.12 En relación con el punto anterior, es fundamental que si un jugador se siente perjudicado tenga pruebas de lo sucedido para realizar el reclamo ante la organización.

1.13 Pautas adicionales que aplican para todos los partidos de las clasificaciones online:

a) Los Jugadores deberán grabar todos los partidos con la función de grabación incorporada en la consola o con un dispositivo de grabación externo. Las grabaciones deberán ser enviadas a la Organización a través de Youtube en caso de disputa, además de guardarse y estar disponibles en caso la organización lo requiera.

b) De ninguna manera los Jugadores podrán acosar, enviar mensajes o intentar distraer o dirigir a otros para que distraigan a sus rivales.

c) Los Jugadores no manipularán la conexión a Internet para afectar de manera negativa el juego, su conexión o la del rival.

d) Los uniformes de los equipos elegidos por cada jugador deberán presentar contraste de colores entre ambos equipos para evitar confusiones. Si los Jugadores no logran ponerse de acuerdo, el Jugador local deberá elegir la camiseta de color oscuro y el visitante, la de color claro.

e) Los jugadores deben tener una conexión **tipo NAT 2**.

1.14 Si un jugador piensa que su rival no está cumpliendo con algunas de las pautas establecidas para comenzar un partido, como por ejemplo la configuración de éste (Dur. de Tiempos: 6 minutos, Controles: Cualquiera, Velocidad de juego: Normal, Tipo de plantilla: 85 Global) no debe iniciar el mismo, o al menos no dejar pasar la primera mitad del juego, y comunicárselo al administrador de inmediato. De continuar con el partido se darán por aceptadas las condiciones de juego y no tendrá derecho a reclamo en relación con ese tema.

1.15 La invitación a jugar la partida debe ser realizada primero por el jugador que figura como local en la asignación de partidos dada por el Organizador, mientras que para el partido de vuelta lo hará el visitante. En caso de necesitarse jugar un tercer partido volverá a hacerlo el local. Si por algún motivo hubiese inconvenientes para hacerlo de esa manera, los jugadores podrán optar por hacerlo de otra manera poniéndose de acuerdo entre ellos sin necesidad de advertir al administrador. A falta de acuerdo deberán informar a la organización para que ésta decida.

2. [DIAS Y HORARIOS]

2.1 Las pre-inscripciones estarán disponibles desde el Lunes 13 de abril a las 12:00 horas hasta el Martes 14 de abril de 2020 a las 23:59 horas sin excepción.

2.2 Cada fase tendrá una fecha límite para ser jugada y reportada, siendo la fecha límite el plazo final para jugar y definir la serie, en caso de no llegar a un acuerdo, ambos jugadores quedarán descalificados.

2.3 Para coordinar un partido con un rival, deberán acceder a la plataforma que el Organizador designe y por ese medio establecer cuándo jugarán. En caso de no ser cumplido por alguno de los participantes y tampoco cambiado por medio del chat en el plazo vigente, se podrá reportar estas pruebas para obtener la victoria. Todo cambio y/o acuerdo, sin excepción, debe ser tratado por el medio designado por el Organizador. No se aceptarán reclamos o pruebas por fuera del medio oficial establecido.

2.4 No se aceptará coordinación de partidos por otro medio que no sea el medio designado por el Organizador como oficial de la competencia.

2.5 A efectos de reportar un W.O. (WalkOver), existirá una tolerancia de veinte minutos desde el horario de inicio establecido para la ronda 1 de cada sesión. Para las siguientes rondas, una vez que un partido esté oficialmente programado en la plataforma y exista un jugador que no brinde respuesta que permita iniciar el partido, el jugador disponible podrá reportar el hecho al administrador para que éste otorgue el plazo de tolerancia de veinte minutos relacionados al W.O. (WalkOver).

Cualquier reclamo, por no estar de acuerdo con el resultado reportado, deberá ser advertido en un plazo máximo de diez minutos para poder recibir asistencia de un administrador. Si el rival no reclama el resultado en ese tiempo, se dará por entendido que acepta el resultado, cuando un rival acepta un resultado o no reclama el mismo, no podrá realizar un reclamo posterior, por haberse olvidado o estar fuera de tiempo.

2.6 Los participantes registrados asumen tener la disponibilidad para competir al inscribirse en el torneo.

2.7 Para todos los participantes las rondas de partidos estarán pre-establecidas y deberán jugarse antes del plazo establecido por el Organizador, siendo este horario el plazo para

reportar. Cada ronda tendrá una duración de 45 minutos y sólo en caso de tener un tercer partido desempate puede considerarse una extensión.

2.8 Participar de la competencia es parte de la aceptación del reglamento.

*La cantidad de rondas estará sujeta a la cantidad de participantes.

3. [DESARROLLO DE TORNEO]

3.1 En caso de sufrir una desconexión en las clasificaciones online, si el partido está por debajo de los 10 minutos de juego y sigue 0 a 0, se reiniciará. En caso de tener un resultado a favor de un equipo, el partido deberá continuar, por lo que se jugará el tiempo restante para terminarlo, manteniendo el resultado original y las tarjetas en caso hubiese alguna, los jugadores deberán sacar foto de cada paso que realicen.

3.2 Tres desconexiones implica la descalificación, en caso de que los problemas sean ajenos al desarrollo del torneo y funcionamiento del juego.

3.3 Nadie puede alegar que desconoce el reglamento que se presupone, es leído de antemano, antes de participar. Según lo dispuesto, al completar el formulario de pre-inscripción al Torneo, los jugadores aceptan las Reglas y se comprometen a revisar el detalle de las mismas.

3.4 Los administradores se reservan el derecho de modificar el reglamento sin previo aviso, con el fin de mejorar la experiencia de juego de los participantes, y solucionar conflictos no contemplados en el reglamento actual.

3.5 Los administradores se reservan el derecho de poder aplicar retroactivamente cualquier modificación al reglamento, si los administradores así lo creyeran conveniente.

3.6 Si por algún motivo se necesitara clasificar un jugador más de una ronda terminada, la Organización se reserva el derecho de elegir el método a utilizar con la sola obligación de darlo a conocer una vez tomada la decisión.

4. [RESPONSABILIDAD]

4.1 El Organizador no será responsable por los daños y perjuicios que pudieran sufrir el ganador o terceros, en sus personas o bienes, con motivo o en ocasión de la participación y/o retiro del premio y/o utilización del mismo.

4.2 El Organizador limita su ámbito de responsabilidad a la organización integral del presente Torneo y a la entrega de los Premios, en caso existiesen, conforme a los términos de este reglamento, deslindando toda otra responsabilidad no prevista expresamente en este reglamento.

5. [CONDUCTA]

5.1. Todos los jugadores deberán mantener un comportamiento adecuado y de caballerosidad deportiva, ceñido a la ética y el respeto. No podrán:

5.1.1. Ausentarse de un partido sin aviso y aceptación por parte del Organizador.

5.1.2. Usar lenguaje o gestos insultantes en ningún momento hacia otro jugador o el Organizador.

5.1.3. Tener comportamiento antideportivo.

- 5.1.4. No esforzarse por ganar un partido.
 - 5.1.5. Utilizar cualquier aplicación de terceros para hacer trucos, modificaciones u obtener ventajas indebidas al jugar partidos.
 - 5.1.6. Desconectarse intencionadamente de Internet durante cualquier partido.
 - 5.1.7. Confabular con otros jugadores al jugar partidos.
 - 5.1.8. Sacar ventaja de defectos conocidos del juego (es responsabilidad de los jugadores entender y evitar todos los defectos ilegales).
 - 5.1.9. Demorar excesivamente el juego.
 - 5.1.10. No acatar las indicaciones del Organizador.
 - 5.1.11. Infringir cualquier ley, regla o regulación aplicables, según lo determine la Organización a su entera discreción.
 - 5.1.12. Utilizar cualquier software o programa que dañe, interfiera o afecte la Competencia o una plataforma o pertenencia de otra persona.
 - 5.1.13 Utilizar cualquier software externo o hardware diseñado para otorgar una ventaja desleal al Competidor.
 - 5.1.14 Interferir o interrumpir la participación de otro Jugador en la Competencia.
 - 5.1.15 Acosar, amenazar, molestar, insultar, incitar al odio, enviar mensajes no deseados repetidas veces o efectuar ataques personales o declaraciones sobre etnia, género, orientación sexual, religión, procedencia, etc.
 - 5.1.16 Beneficiarse de vulnerabilidades, trampas, funciones no documentadas, errores de diseño u otros problemas en la Competencia.
 - 5.1.17 Vender, comprar, intercambiar o utilizar otros métodos para transferir u ofrecer transferir una Cuenta EA o cualquier contenido EA asociado con una Cuenta EA, lo que incluye la moneda virtual de EA y otros derechos, ya sea dentro de un servicio de EA o en un sitio web de terceros, o en conexión con cualquier transacción fuera del juego, a menos que se cuente con la expresa autorización de EA.
 - 5.1.18 Participar en cualquier otra actividad que altere de manera significativa el entorno de juego tranquilo, justo y respetuoso de la Competencia.
 - 5.1.19 Promover, alentar o participar en cualquier actividad prohibida que se haya descrito anteriormente.
- 5.2. El incumplimiento de cualquiera de las reglas aquí estipuladas podrían derivar en las siguientes sanciones por parte del Organizador:
- 5.2.1. Advertencia.
 - 5.2.2. Pérdida del partido por disputar, en juego o disputado.
 - 5.2.3. Descalificación del torneo.

5.2.4. Dependiendo de la gravedad de la falta, el Organizador podría incluso suspender al jugador permanentemente de futuros eventos que organizara, la pérdida del premio y hasta acciones legales, según corresponda.

6. [AUTORIZACIÓN]

6.1 Los jugadores autorizarán al organizador a poder difundir sus nombres, documentos, domicilio, voces e imágenes y los de sus familiares, con fines comerciales, en los medios y formas que el Organizador disponga, y a que los datos registrados para participar de la promoción integren una base de datos que podrá ser utilizada por el organizador y el/los patrocinador/es, sin derecho de compensación alguna. De esta forma la Organización y los patrocinadores se reservan el derecho a realizar cualquier acción publicitaria, de prensa, promoción, publicación y difusión que considere conveniente con los participantes del Torneo.

7. [ACEPTACIÓN Y APROBACIÓN]

7.1 La pre-inscripción de un participante a este torneo supone la aceptación y aprobación de este Reglamento, así como también las Bases y Condiciones del Torneo.

7.2 El espíritu de este reglamento es el de facilitar el normal desarrollo del torneo tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten a su desarrollo. Es por ello que, la inscripción al Torneo implica la total aceptación de las presentes reglas. Por esta razón el Reglamento se presume conocido por todos y no podrá alegarse desconocimiento del mismo en ninguna circunstancia. La Organización se reserva el derecho de modificar en todo o en partes el Reglamento y el desarrollo del torneo siempre que lo entienda necesario para el normal desarrollo del mismo. Del mismo modo se establece que las comunicaciones emitidas por la organización formarán parte de este Reglamento. La misma aceptación a las presentes reglas implica la obligación de los participantes de colaborar con los elementos de marketing y publicidad requeridos por la organización. La organización agradece la comprensión de las presentes y desea que los participantes obtengan su mejor performance a lo largo del Torneo, quedando a disposición para cualquier inquietud que se les presente.